

- [ar](#)
 - [editor](#)
 - [blocks](#)
 - [tools](#)
 - [wiki](#)
- [Cyberix3D Editor](#)
 - [Code Blocks](#)
 - [2D Models](#)
 - [Button](#)
 - [Image](#)
 - [Joystick](#)
 - [Label](#)
 - [List](#)
 - [Message](#)
 - [Rectangle](#)
 - [Round Button](#)
 - [Text Input](#)
 - [Video](#)
 - [Actions](#)
 - [Call](#)
 - [Function](#)
 - [On Ready](#)
 - [Plugin](#)
 - [Remove](#)
 - [Restart](#)
 - [Rotate Towards](#)
 - [Animation](#)
 - [Animate](#)
 - [For](#)
 - [Loop](#)
 - [Condition](#)
 - [Else If](#)
 - [Else](#)
 - [If Button Pressed](#)
 - [If Collision](#)
 - [If Joy Pressed](#)
 - [If Key Pressed](#)
 - [If Mouse](#)
 - [If Ray Hit](#)
 - [If](#)
 - [Level](#)
 - [Increment Level](#)
 - [Level](#)
 - [Set Level](#)
 - [Light](#)
 - [Directional Light](#)
 - [Fog](#)
 - [Point Light](#)
 - [3D Models](#)
 - [Model](#)
 - [Load Animation](#)

- [Sub Model](#)
 - [Character](#)
 - [Cone](#)
 - [Cube](#)
 - [Cylinder](#)
 - [Group](#)
 - [Merge](#)
 - [Plane](#)
 - [Sky Box](#)
 - [Terrain](#)
 - [Torus](#)
 - [Vehicle](#)
 - [Water](#)
 - [Other](#)
 - [Ads](#)
 - [Comment](#)
 - [Physics](#)
 - [Add Ray Cast](#)
 - [Force](#)
 - [Impulse](#)
 - [Remove All Rays](#)
 - [Reset Collision](#)
 - [Stop Motion](#)
 - [Sound](#)
 - [Load Sound](#)
 - [Play Sound](#)
 - [Timer](#)
 - [Timeout](#)
 - [Wait](#)
 - [Variables](#)
 - [Array](#)
 - [Increment](#)
 - [Load](#)
 - [Save](#)
 - [Set Array](#)
 - [Set Random](#)
 - [Set](#)
 - [Setup](#)
 - [Var](#)
 - [World](#)
 - [Material](#)
 - [Animated Texture](#)
 - [Camera Controller](#)
 - [Move Camera](#)
 - [Set Camera](#)
- [BugFix](#)
 - [Cyberix3D is out of resources](#)
 - [Error #1009](#)
- [Source](#)
 - [Models \(Source\)](#)
- [Control bar](#)

- Editor-Menu
 - Game Area
 - Gizmo
 - Welcome Screen
 - Workflow
- es
 - editor
 - blocks
 - light
 - tools
 - wiki
- fr
 - tools
 - wiki
- he
 - tools
 - wiki
- Press Release
- ru
 - wiki
- Showcase
- External Tools
 - Blender
 - Export to MD5 from Blender
 - Check an MD5 file via Prefab3D
 - Import MD5 Model with Animation into Cyberix3D
 - Install MD5 export plugin for Blender
 - Away Builder
 - Clara.io
 - GM Terrain Editor 2
 - NormalMap-Online
 - Online Audio Converter
 - Prefab3D
 - Nutty Skygen
 - TextureGenerator-Online
 - Vectary
- Video tutorials
- About this Wiki
 - DokuWiki
 - Multi language support
 - Formatting Syntax
 - Welcome to your new DokuWiki
- Ban

From:
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.gamemaker3d.com/sidebar?rev=1482068143>

Last update: **2016/12/18 14:35**



