

Natty Skygen

בדרך זו ניתן ליצור רקע משלך עבור המשחק (skybox) הוא כלי מקוון המאפשר לך ליצור בקלות Natty Skygen שלך.

- Skybox -רזולוציה של תמונות שמרכיבות את ה
- סיבובים
- גודל
- צבע הסביבה
- בהירות השמש
- אור השמש
- [?](#) זהה עבור עננים, פרמטרים מרובים
- [?](#) וכו

אזהרה,

'WebGL!' הדפדפן שלך חייב לתמוך

לאחר השלמת סקייבוקס שלך,

ייצוא עם ייצוא תמונות

Skybox ... אתה צריך את כל החלקים המרכיבים את

שמור כל תמונה!

עדיף לשנות את שם התמונות, כולל הפרמטר שלהם לדוגמה:

חיובית X לתמונת 'skybox_test_px'

שלילית X לתמונה 'skybox_test_nx'

[?](#) לעשות את אותו הדבר עבור כל התמונות

Skybox: בעורך, הנה כיצד לייבא את התמונות שלך:

Right texture > skybox_test_px

Left texture > skybox_test_nx

Top texture > skybox_test_py

Bottom texture > skybox_test_ny

Front texture > [skybox_test_pz](#)

Back texture > [skybox_test_nz](#)



[עוד מידע](#)

- [Away Builder](#)
- [NormalMap-Online](#)
- [Online Audio Converter](#)
- [Prefab3D](#)
- [External Tools](#)
- [TextureGenerator-Online](#)
- [Vectary](#)

From:
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.gamemaker3d.com/he:tools:skygenes>

Last update: **2025/07/26 00:42**

