

# Nutty Skygen

[Nutty Skygen](#) est un outil en ligne qui vous permet de créer facilement un ([skybox](#)) de cette façon, vous pouvez créer votre propre arrière-plan pour votre jeu.

- Résolution pour les images qui composent la Skybox
- Rotations
- Taille
- Couleur de l'environnement
- Luminosité du soleil
- Éblouissement du soleil
- La même chose pour les nuages, plusieurs paramètres ...
- Etc ...

## **Attention,**

### **votre navigateur doit supporter 'WebGL'!**

Une fois que vous avez terminé votre Skybox,

Exporter avec des images export!

Vous devriez avoir toutes les pièces qui composent le Skybox ...

Enregistrez chaque image!

Le mieux pour renommer les images, y compris leur paramètre par exemple:

'skybox\_test\_px' pour l'image X positive

'skybox\_test\_nx' pour l'image X négative

... fais la même chose pour toutes les images ...

Dans l'éditeur, voici comment importer les images sur votre Skybox:

Right texture > skybox\_test\_px

Left texture > skybox\_test\_nx

Top texture > skybox\_test\_py

Bottom texture > skybox\_test\_ny

Front texture > skybox\_test\_pz

[Back texture](#) > [skybox\\_test\\_nz](#)



### PLUS D'INFORMATION

---

- [Away Builder](#)
- [NormalMap-Online](#)
- [Online Audio Converter](#)
- [Prefab3D](#)
- [External Tools](#)
- [TextureGenerator-Online](#)
- [Vectary](#)

From:  
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.gamemaker3d.com/fr:tools:skygenes>

Last update: **2018/01/11 07:00**

