

Nutty Skygen

[Nutty Skygen](#) es una herramienta en línea que te permite crear fácilmente un([skybox](#)) de esta manera puedes crear tu propio fondo para tu juego.

- Resolución de imágenes que componen tu Skybox
- Rotaciones
- Tamaño
- Color del ambiente
- brillo del sol
- Resplandor del sol
- Lo mismo para las nubes, múltiples parámetros ...
- Etc ...

Advertencia, su navegador debe ser compatible con 'WebGL'! Una vez que haya completado su Skybox,

Exportar con imágenes de exportación!

Deberías tener todas las partes que componen el Skybox ...

Guarde cada imagen!

Lo mejor es cambiar el nombre de las imágenes, incluido su parámetro por ejemplo:

'skybox_test_px' para una imagen X positiva

'skybox_test_nx' para imagen X negativa

... haz lo mismo para todas las imágenes ...

En el Editor, aquí está cómo importar las imágenes a su Skybox:

Right texture > skybox_test_px

Left texture > skybox_test_nx

Top texture > skybox_test_py

Bottom texture > skybox_test_ny

Front texture > skybox_test_pz

Back texture > skybox_test_nz



MAS INFORMACION

- [Away Builder](#)
- [NormalMap-Online](#)
- [Online Audio Converter](#)
- [Prefab3D](#)
- [External Tools](#)
- [TextureGenerator-Online](#)
- [Vectary](#)

From:
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.gamemaker3d.com/es:tools:skygenes>

Last update: **2018/01/11 06:45**

