

 **Fix Me!** This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.
(remove this paragraph once the translation is finished)

Fog

La niebla es otro tipo de luz indispensable que se usa para aquellos juegos que queramos tener una mejor calidad visual en el entorno, dando así un efecto mejor y un ambiente agradable. La niebla para poder realizar un nuevo tipo de luz, debe ser aplicada al material, podemos ajustar los colores de la niebla a diferentes texturas de los objetos, o una sola niebla para todas, por ahora solo puedes hacer un solo color de niebla

From:

<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.gamemaker3d.com/es:editor:blocks:light:fog?rev=1543425309>

Last update: **2018/11/28 18:15**

