

# Fog

La niebla es otro tipo de luz indispensable que se usa para aquellos juegos que queramos tener una mejor calidad visual en el entorno, dando así un efecto mejor y un ambiente agradable. La niebla para poder realizar un nuevo tipo de luz, debe ser aplicada al material, podemos ajustar los colores de la niebla a diferentes texturas de los objetos, o una sola niebla para todas, por ahora solo puedes hacer un solo color de niebla

From:

<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.gamemaker3d.com/es:editor:blocks:light:fog>

Last update: **2018/11/28 18:15**

