

# Group



*MORE MODELS*

---

- [Cone](#)
- [Cube](#)
- [Cylinder](#)
- [Merge](#)
- [Model](#)
- [Plane](#)
- [Sky Box](#)
- [Terrain](#)
- [Torus](#)
- [Vehicle](#)
- [Water](#)
- [Character](#)

From:

<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.gamemaker3d.com/editor:blocks:models:group>

Last update: **2018/01/05 05:51**

