

Else



MORE INFORMATION

- [Else If](#)
- [If Button Pressed](#)
- [If Collision](#)
- [If Joy Pressed](#)
- [If Key Pressed](#)
- [If Mouse](#)
- [If Ray Hit](#)
- [If](#)

From:

<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.gamemaker3d.com/editor:blocks:condition:else>

Last update: **2025/07/26 00:42**

