

# Else



## MORE INFORMATION

---

- [Else If](#)
- [If Button Pressed](#)
- [If Collision](#)
- [If Joy Pressed](#)
- [If Key Pressed](#)
- [If Mouse](#)
- [If Ray Hit](#)
- [If](#)

From:  
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.gamemaker3d.com/editor:blocks:condition:else>

Last update: **2017/12/26 02:36**

