

Else If



MORE INFORMATION

- [Else](#)
- [If Button Pressed](#)
- [If Collision](#)
- [If Joy Pressed](#)
- [If Key Pressed](#)
- [If Mouse](#)
- [If Ray Hit](#)
- [If](#)

From:
<https://wiki.gamemaker3d.com/> - **Cyberix3D Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.gamemaker3d.com/editor:blocks:condition:else-if>

Last update: **2017/12/26 02:32**

